

?

L'église a été reconstruite mais a conservé sa porte romane à chapiteaux historiés, linteau couvert d'arabesques gravées, enlisme dans le tympan. Deux ou trois chapiteaux romans sont encastrés à l'intérieur de l'abside.

• Église Saint-Saturnin de Blaignac

Source : <http://www2.culture.gouv.fr>

? Particularités

? Chiens interdits

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Nouvelle-Aquitaine (75)

Ancienne région

Aquitaine (72)

Département

Gironde (33)

Commune

Blaignac (33054)

Coordonnées

44.55258,-0.05718

Systeme	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6388423	457233
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	1953082	409706
UTM Nord fuseau 30	WGS84	D.d	EPSG:32630	4937463	733739
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3253052	409841
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5551358	-6365
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	44°33'9.295"	-0°3'25.848"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	44.552582	-0.05718

[Ajouter un commentaire](#)

Commentaires

Essentiel

? Blaignac 33054

? Architecture religieuse

? 44.55258,-0.05718

? fr.wikipedia.org

? église

? Administrateur local

? 304 Visites

Publié Saturday 28 April 2018

Révisé Saturday 28 April 2018

Classements

Monument historique

À proximité

? Blaignac
196m

? Loupiac-de-la-Réole
963m

? Lavoir de Padouen
1.22km

? Puybarban
1.26km

? Floudès
2.32km

? Église Saint-Front de Fontet
2.51km

? Bassanne
2.64km

? Fontet
2.69km

? Pondaurat
2.92km

? Lavoir de la Marmory
3.65km

Dans la même commune

? Église Saint-Saturnin de Blaignac

Avec le mot clé: église

? Eglise St Martin de Mios

? Église Saint-Vincent de Barsac

? Église Saint-Saturnin de Bégadan

? Église Saint-Seurin d'Artigues-près-Bordeaux

? Église Sainte-Marie-de-la-Bastide

? Église St-Pierre-ès-Liens de Pujols-sur-Ciron

? Église Saint-Christophe de Baron

? Église Notre-Dame de Grézillac

? Église du Saint-Esprit de Lormont

? Église Saint-Pierre de Salignac

Tout fermer ×