

?

Signaler un bogue

Phare situé en pleine forêt, présentant une tour carrée en briques avec chaînage d'angle et soubassement en pierre. L'appareillage a été fortement modifié avec la suppression de la cuve à mercure, remplacée par une plateforme en béton. Les maisons des gardiens et les écuries subsistent encore à l'arrière du phare.

Une route forestière à accès réglementé mène au phare. On y accède également par le réseau de pistes cyclables des forêts domaniales de Hourtin et de Carcans. C'est d'ailleurs l'occasion d'une balade très agréable à travers cet espace naturel de plus de 10 000 hectares, dont une partie est classée en forêt de protection depuis 1992.

Source : <http://www.culture.gouv.fr>

Particularités

Notation

Intérêt
général
????

Marche
d'approche
????

Difficulté
d'Accès
????

Durée de la
visite
????

Localisation

Grande région

Nouvelle-Aquitaine (75)

Ancienne région

Aquitaine (72)

Département

Gironde (33)

Commune

Hourtin (33203)

Coordonnées

45.14207,-1.16098

Système	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6457812	373100
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2021845	324922
UTM Nord fuseau 30	WGS84	D.d	EPSG:32630	5000378	644584
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3321638	324982
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5643915	-129239
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	45°8'31.441"	-1°9'39.521"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	45.142067	-1.160978

[Ajouter un commentaire](#)

Essentiel

? Hourtin 33203

? Architecture civile

? 45.14207,-1.16098

? fr.wikipedia.org

? Administrateur local

? 443 Visites

Publié Saturday 24 February 2018

Révisé Saturday 24 February 2018

Classements

Monument historique

Proximité

? Hourtin
9.35km

? Château d'eau du Poutch
9.51km

? Carcans
11.42km

? L'église Saint-Martin de Carcans
11.45km

? Naujac-sur-Mer
16.41km

? Lacanau
19.39km

? Brach
20.79km

? Église Notre-Dame de Benon
24.81km

? Vendays-MONTALIVET
25.05km

? Tour de l'Honneur de Lesparre-Médoc
25.06km

Dans la même commune

? Phare d'Hourtin

Tout fermer ×